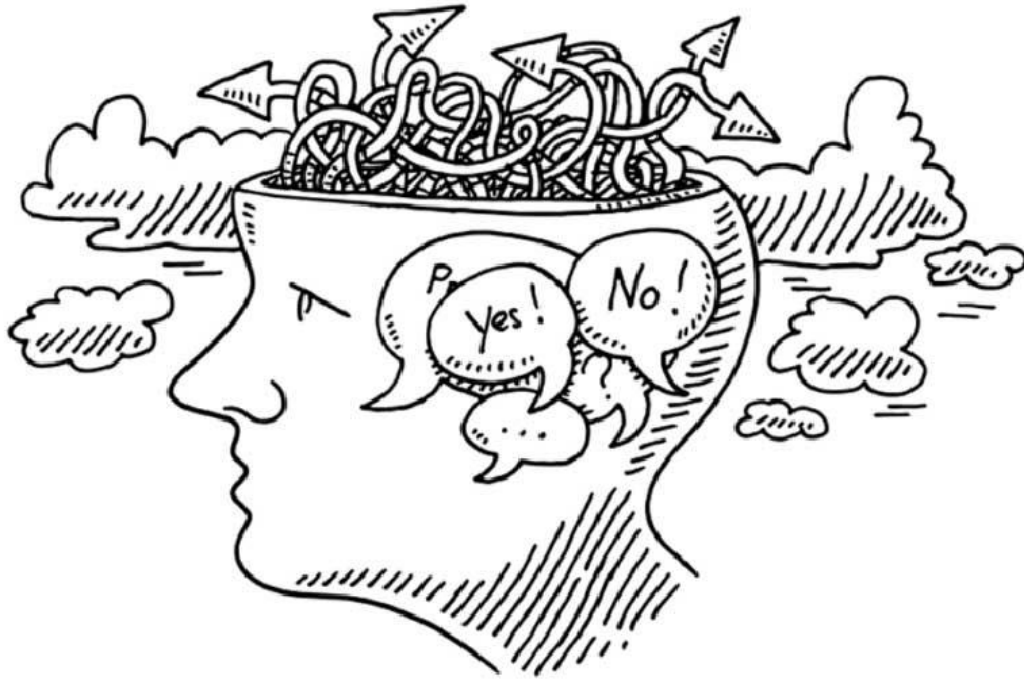


## تصمیم سازی در برنامه نویسی جاوا



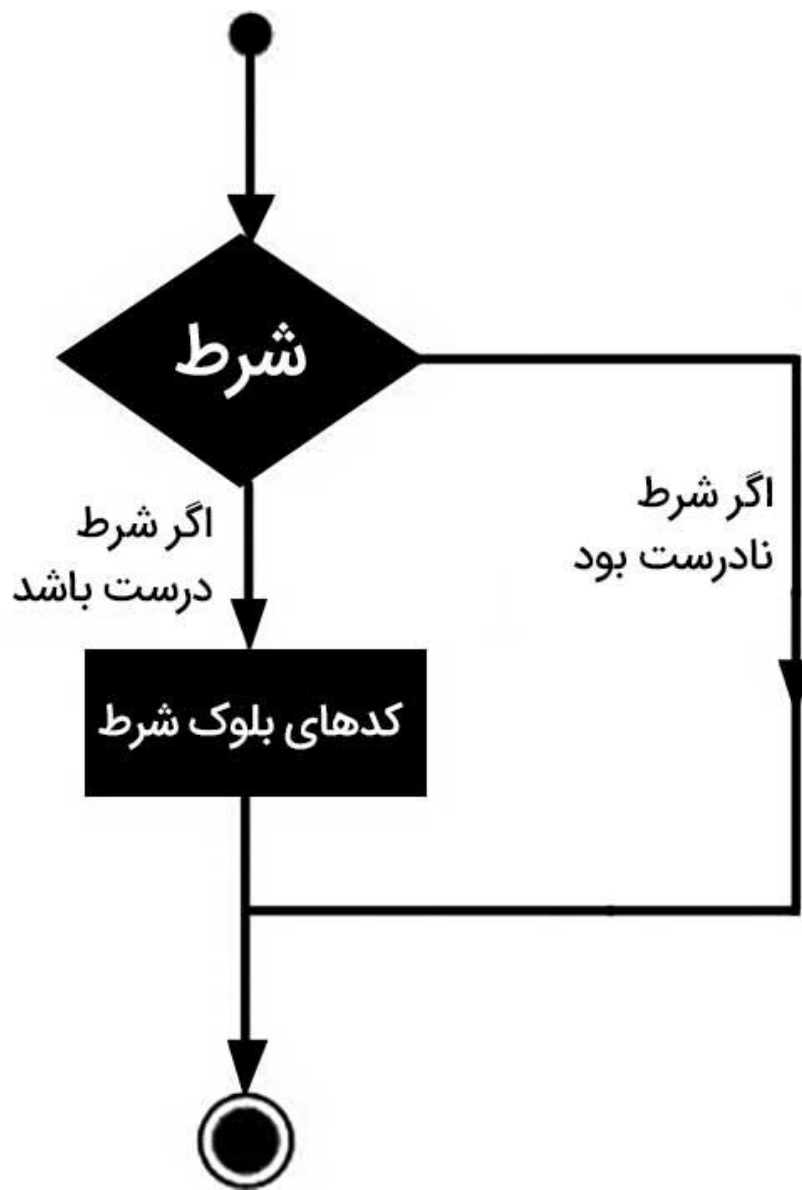
هنگامی که میخواهید یک برنامه بسازید، نیاز به یک سری ابزارها دارید که بتوانند به شرایط مختلف واکنش نشان بدهند و حتی گاهی مسیر اجرای برنامه را کاملاً عوض بکنند. با استفاده از این ابزارها اصطلاحاً میتوانید تصمیم سازی را در برنامه های خودتان پیاده کنید. تا انتهای این مقاله با **برنامه چی** همراه باشید.

دیدن همین مقاله روی سایت

### چگونه در جاوا تصمیم سازی کنیم؟

ساختارهای تصمیم سازی در زبان جاوا، دارای یک یا تعداد بیشتری شرط است که باید توسط برنامه سنجیده بشوند. اگر این شرطها مقدار درست (true) داشته باشند یک سری از کدها اجرا میشوند و اگر مقدار آن نادرست (false) باشد، کدهای دیگری اجرا میشوند.

در عکس زیر فرم رایج یک ساختار تصمیم سازی را مشاهده میکنید که در اکثر زبانهای برنامه نویسی پیدا میشود.



زبان برنامه نویسی جاوا ساختارهای تصمیم سازی زیر را پشتیبانی میکند. برای آشنایی کامل با هرکدام از موارد زیر روی نام آنها کلیک کنید.

شماره	لینک نوشته به همراه خلاصه
1	<b>دستور if</b> دستور if در جاوا شامل یک عبارت Boolean است که به دنبال آن هم یک سری دستورات دیگر نوشته شده است.
2	<b>ساختار if else</b> دستور if در جاوا میتواند با یک عبارت else ادامه پیدا بکند. دستوراتی که در قسمت else نوشته میشود زمانی اجرا میشوند که مقدار Boolean_expression نادرست یا false باشد.
3	<b>دستور switch</b> دستور switch به شما اجازه میدهد که یک متغیر را با یکلیست از مقادیر مختلف تست کنید و ببینید با آنها برابر است یا نه.

## عملگر?: در جاوا

ما درباره عملگر شرطی?: در جلسه های گذشته صحبت کردیم و گفتیم که میتواند جایگزین عبارت if...else بشود. این دستور دارای فرم کلی زیر میباشد

```
Exp1 ? Exp2 : Exp3;
```

- که در این فرم کلی، Exp1، Exp2 و Exp3 عبارت های برنامه نویسی هستند. فقط حواستان به جاگذاری و استفاده از سمیکالن (نقطه ویرگول) باشید. برای اعتبار سنجی این عبارت، قسمت Exp1 ارزیابی میشود.
- اگر ارزش Exp1 درست یا true باشد، سپس مقدار Exp2 برابر مقدار کل عبارت خواهد بود.
- اگر مقدار Exp1 نادرست یا false باشد، سپس مقدار Exp3 ارزیابی میشود و مقدار آن برابر مقدار کل عبارت خواهد بود.

## در جلسه بعد چه چیزی یاد میگیریم؟

در جلسه بعدی، درباره کلاس Number در جاوا صحبت خواهیم کرد (که درون پکیج java.lang قرار دارد) و همچنین ساب کلاس های آن در زبان جاوا.

ما در قسمت بعدی از دوره آموزش جاوا به دنبال موقعیت هایی میگردیم که در آنها شما از نمونه ها (آبجکتهای) این کلاس ها، به جای انواع داده اولیه (Primitive) استفاده خواهید کرد. همچنین درباره کلاس هایی مانند formatting و mathematical هم آموزش میدهم که برای کار کردن با کلاس Number باید با آنها آشنایی داشته باشید.

## سوالات خودتان را بپرسید

در این قسمت از دوره آموزش جاوا، درباره ساختار هایی که میتوانند تصمیم سازی را برای شما انجام بدهند صحبت کردیم. اگر در مورد این قسمت هر سوالی دارید یا قسمتی را کامل متوجه نشده اید، میتوانید سوالات خودتان را در قسمت نظرات بپرسید تا به سرعت به آنها پاسخ بدهیم.

جلسه بعد: کار با اعداد در جاوا

جلسه قبل: حلقه ها در جاوا